

密级状态：绝密() 秘密() 内部资料() 公开()

RockChip-TV 全新交互技术通用版使用手册

(技术研发部, TV 组)

文件状态： <input type="checkbox"/> 草稿 <input checked="" type="checkbox"/> 正式发布 <input type="checkbox"/> 正在修改	文件标识：	RKXX-RockChip-TV 全新交互技术通用版使用手册
	当前版本：	2.0
	作 者：	陈潇
	完成日期：	2013-04-09

版本历史

版本号	作者	修改日期	修改说明
Version1.0	陈潇	20121105	发布
Version2.0	陈潇	20130409	增加游戏遥控使用说明

目 录

1	控制设备发现与连接	4
1.1	WIFI 连接	4
1.2	开启应用	5
2	平板与 BOX 之间交互简介	8
2.1	INPUT TAB 界面简介	8
2.2	CONTROL TAB 界面简介	9
2.3	GAME TAB 界面简介.....	10
	2.3.1 TV 端游戏遥控控件配置	10
	2.3.2 Phone/Pad 控制端设置	17

1 控制设备发现与连接

1.1 WIFI 连接

使用此功能之前首先要将两个设备分别连接到同一个WIFI网络，比如TP-LINK_399648:

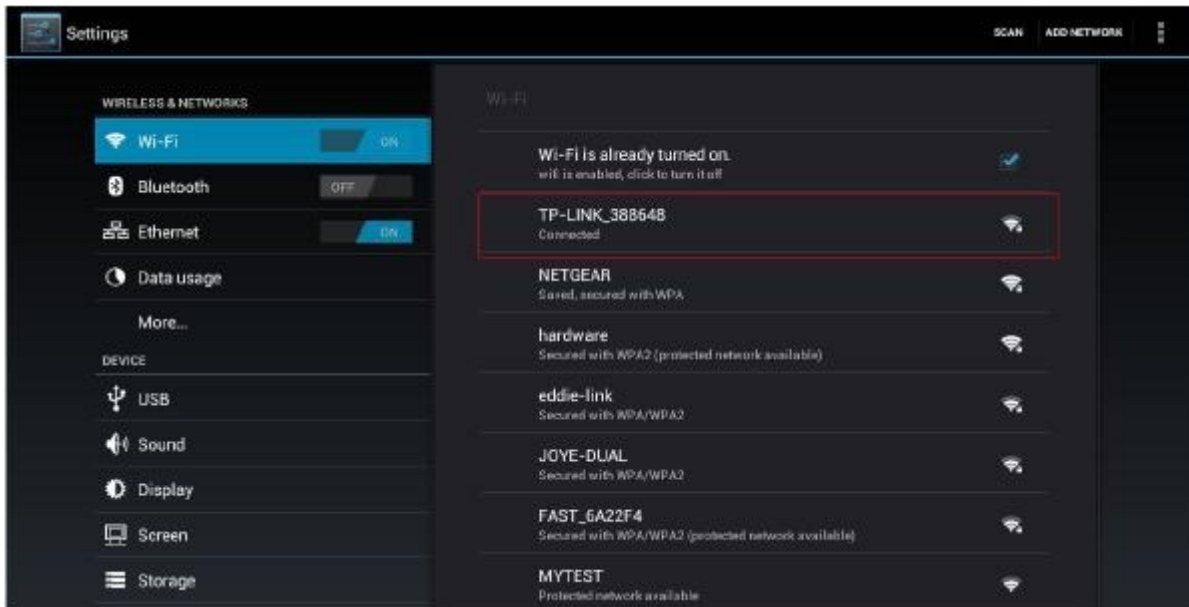


图 1.1 电视端连接到 WIFI



图 1.2 平板端连接到 WIFI

1.2 开启应用

- 1) 打开电视端的 eHomeMediaCenter 这个应用,打开 Settings 更改设备的名字,以方便辨认。输入你的名字,比如RockChip



图1.3打开settings



图1.4 更改设备名称

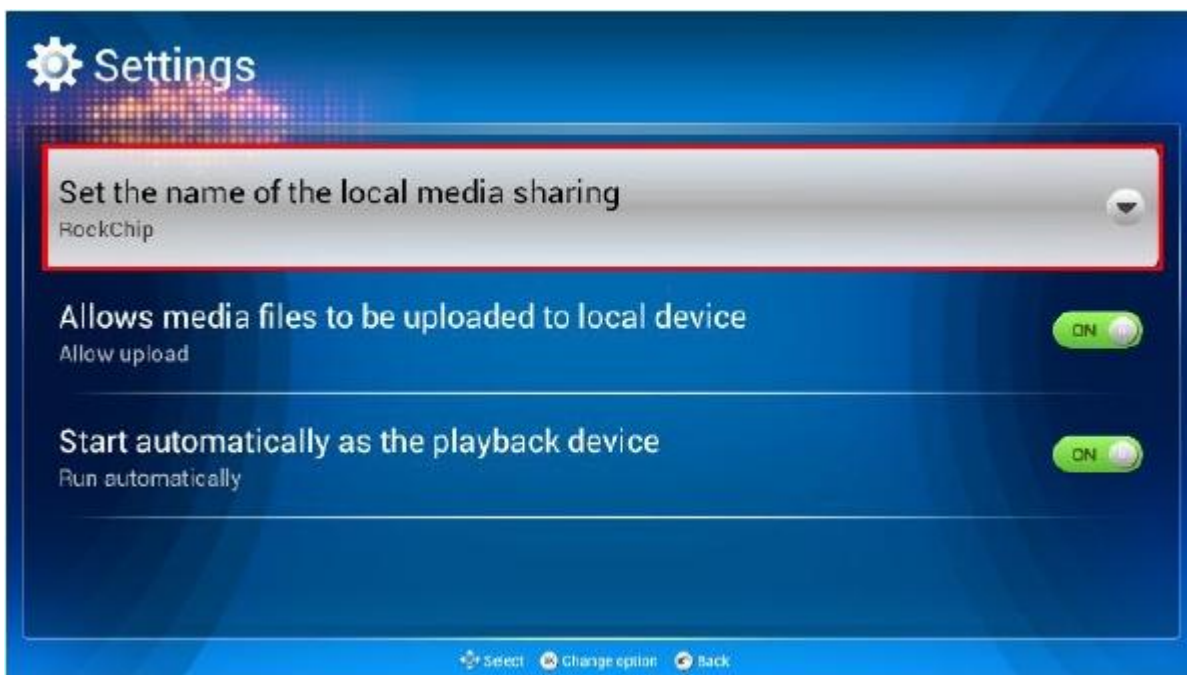


图1.5 完成更改

2) 开启平板端的 apk-RemoteControl

打开应用后，软件会首先检查用户上一次控制的box设备是否存在。如果存在就选择用户上次控制的box设备，否则会弹出设备搜索框给用户以选择控制设备。

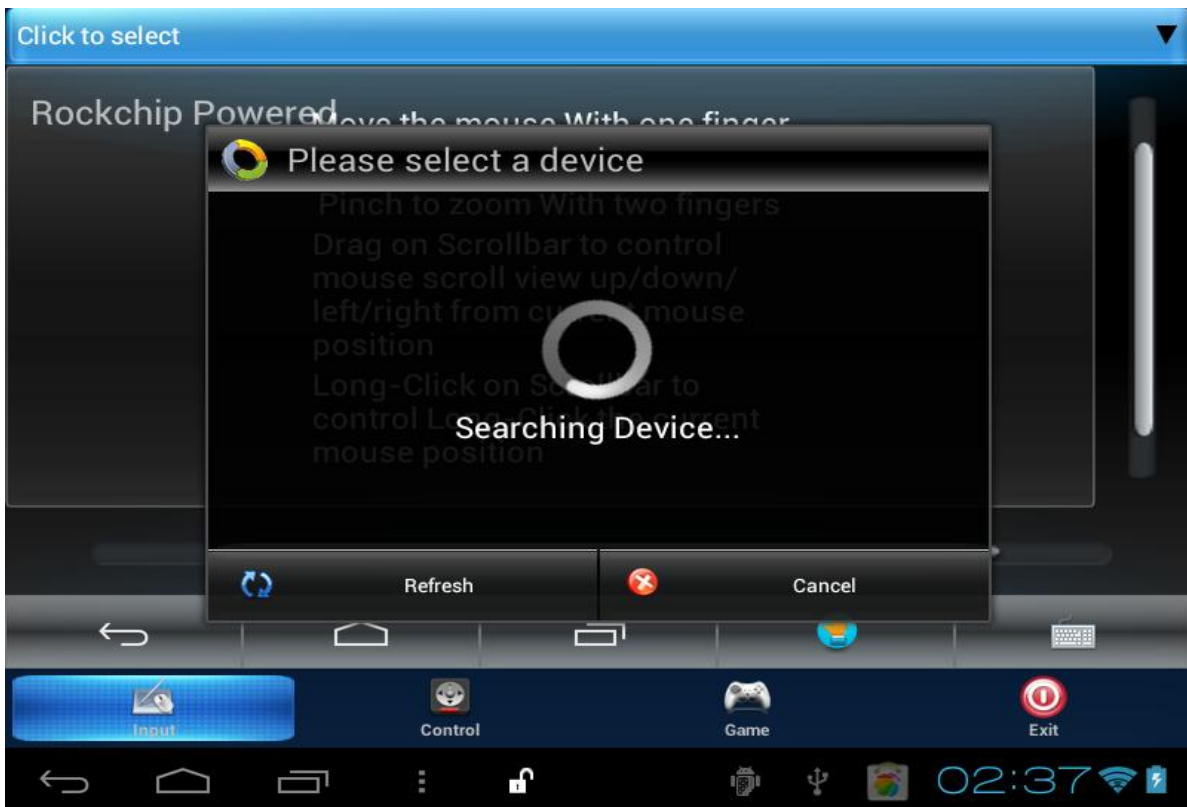


图1.6 搜索设备中

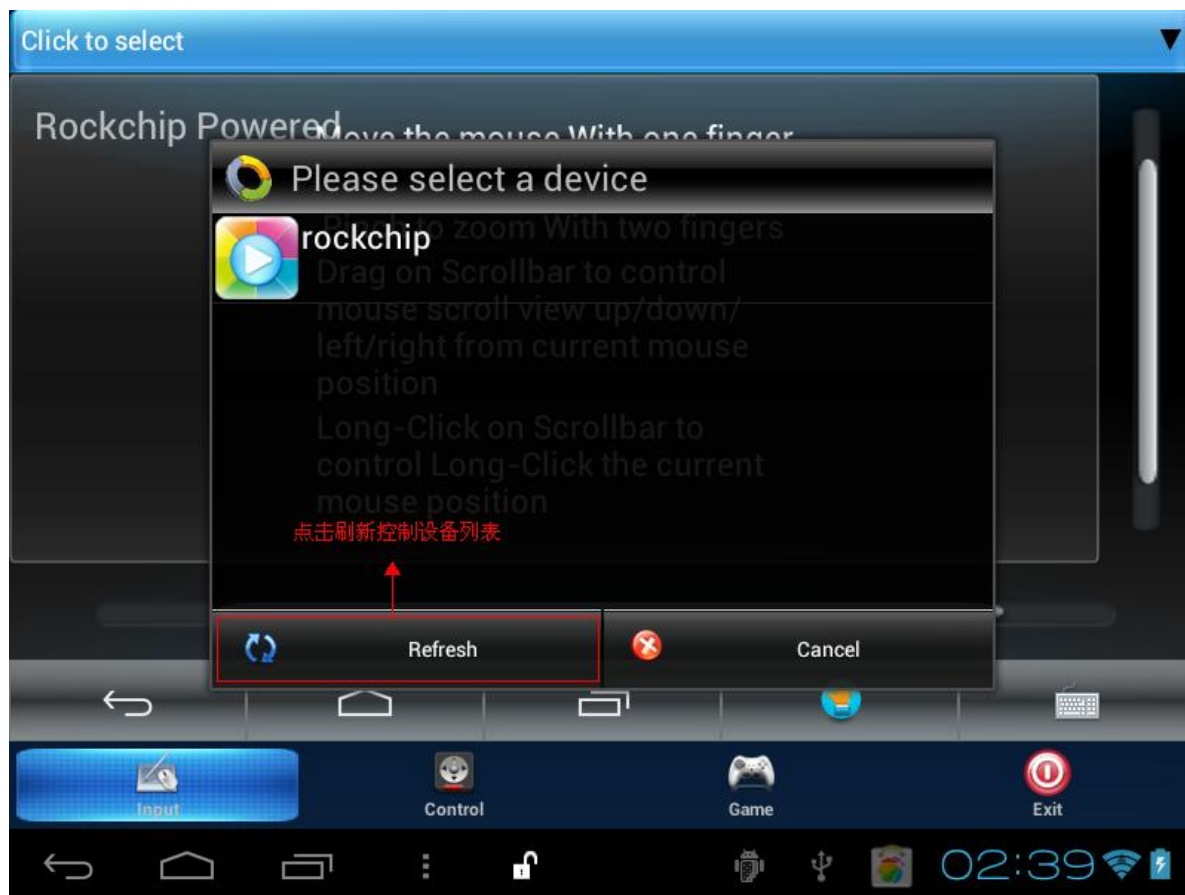


图1.7 搜索到设备后

找到了跟电视上面名字一样的设备名称，如果没有可以点击 refresh 重新刷新下，找到设备之后点击该设备名称，此时平板与电视已经连接上了，由此可进入鼠标和触摸两种模式来控制电视。

2 平板与 box 之间交互简介

2.1 Input tab 界面简介

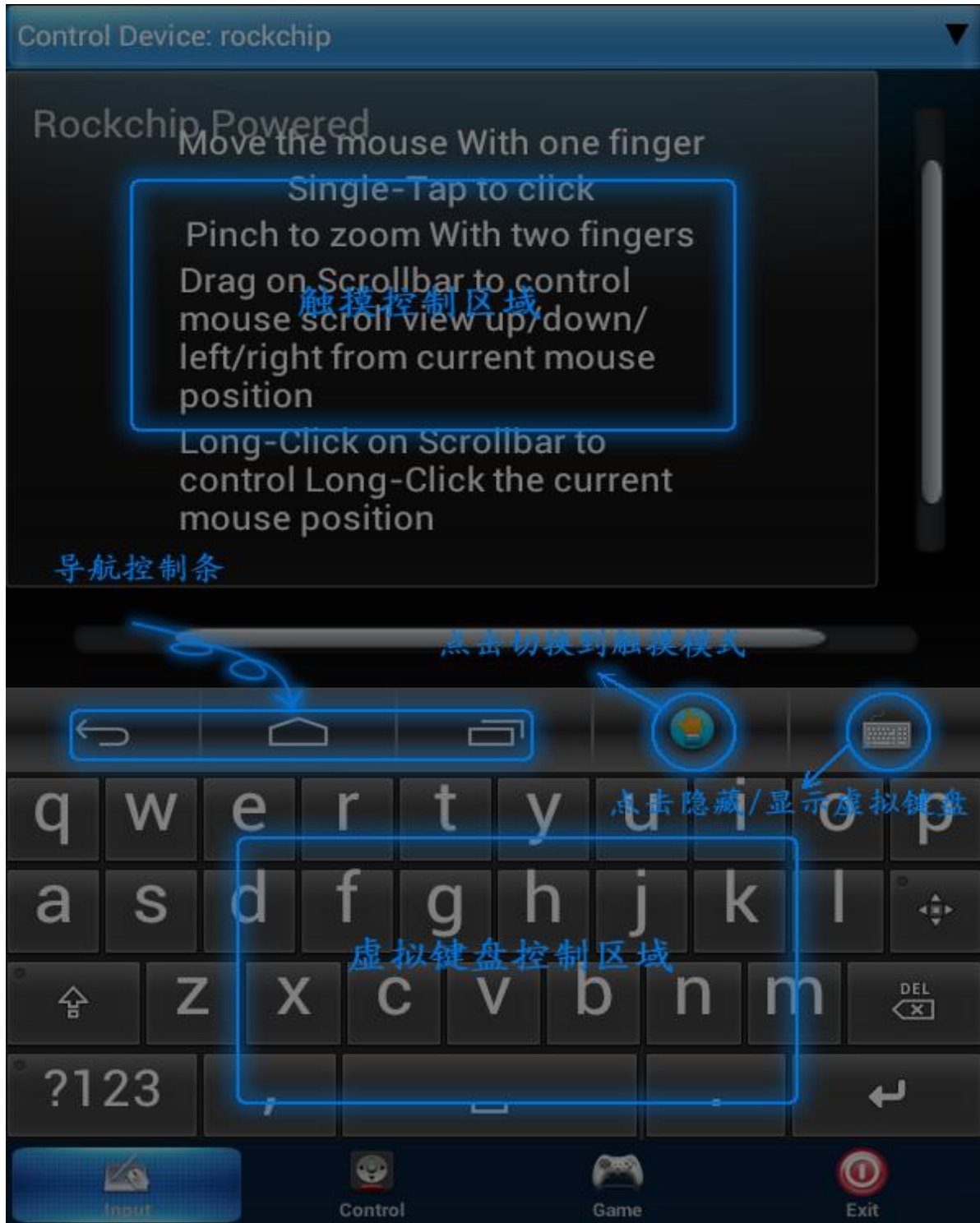


图1.8 Input tab下的各功能区域

2.2 Control tab 界面简介

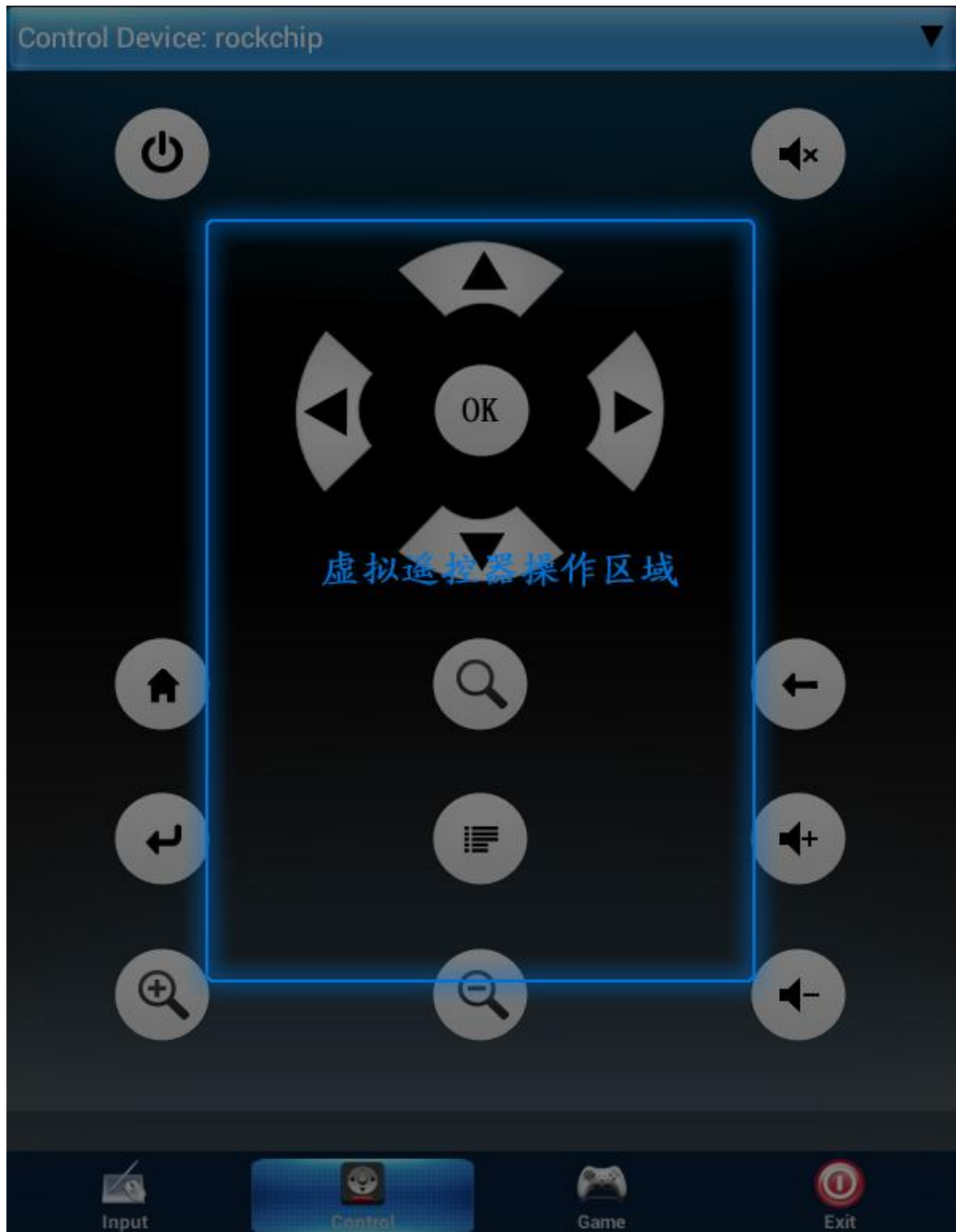


图 2.2 虚拟遥控器

2.3 Game tab 界面简介

2.3.1 TV 端游戏遥控控件配置

1. 打开“游戏遥控配置”应用



图 2.3.1 游戏遥控配置浮窗

2. 打开“shadowGun”游戏进行游戏遥控配置

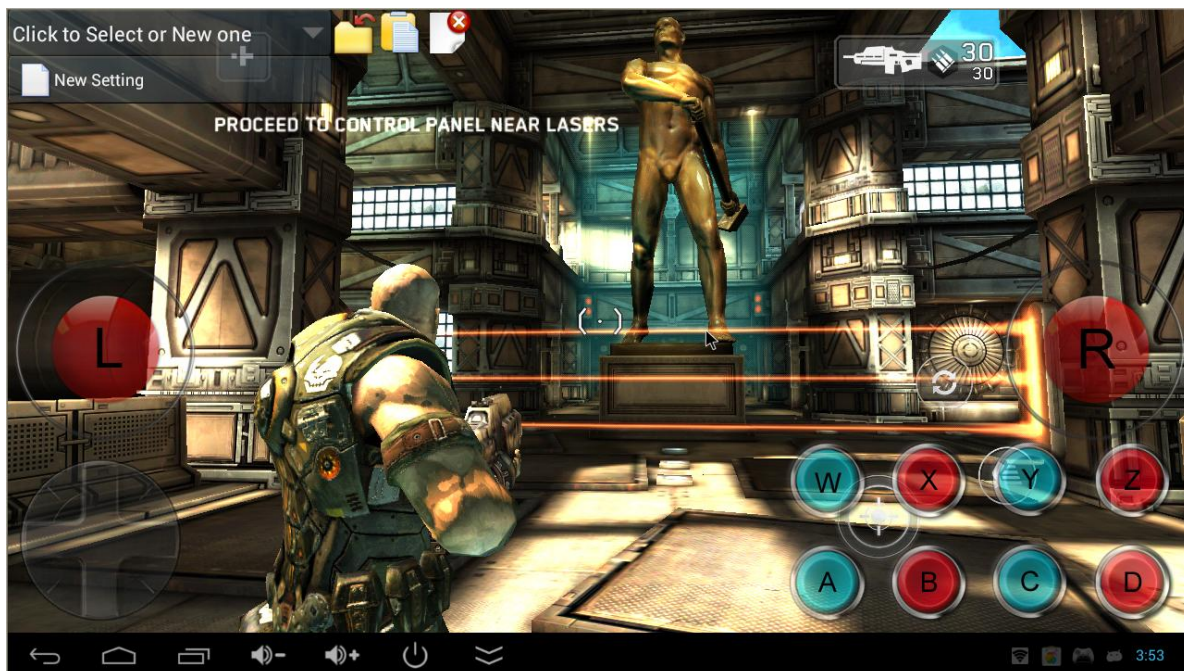


图 2.3.2 新建配置

操作：点击“New Setting”按钮新建配置，如图 2.3.2 所示。

3. 拖拉浮动控件到相应区域

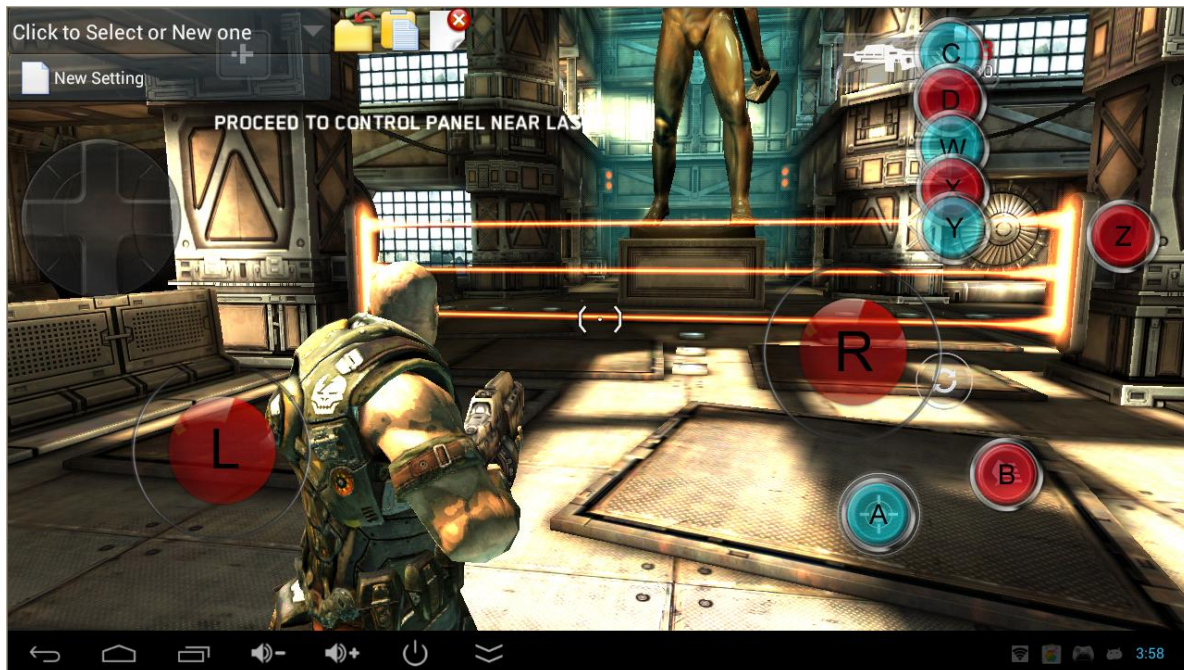


图 2.3.3 拖拉浮动控件到相应区域

操作：此游戏主要操控区域有：1.左右两边空白区域 2. 按钮区域。

1. 左右空白区域

左空白区：前后左右前进控制，例如将“L”左摇杆浮动控件拖动到此区域进行控制。

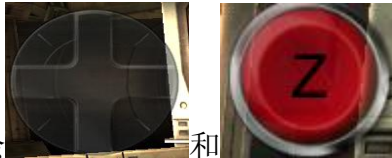
右空白区：视角控制，例如将“R”右摇杆浮动控件拖动到此区域进行控制。

2. 按钮区域：

开枪按钮：例如“**A**”按钮所在那个按钮，只需将“**A**”按钮拖动到其上，保持“**A**”跟此按钮的中心基本重合即可。

前滚按钮：例如“**B**”按钮所在那个按钮，做法同“**A**”按钮。

换枪按钮：“**C**”“**D**”“**W**”“**X**”“**Y**”，同上。



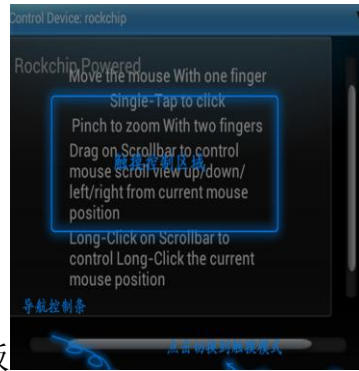
PS: 剩余和这两按钮暂时无用放置一边即可。

其它游戏设置：

案例 1：DNF



图 1 按钮和方向键位置设置



接下来需在触摸板上两指捏拉放大此浮件，使其与控制区域基本重合。

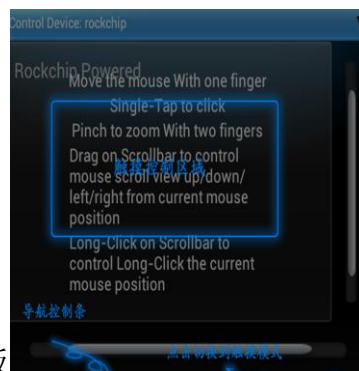


图 2 双指捏拉放大方向键

案例 2：武士剑虎



图 1 按钮和摇杆位置设置



接下来需在触摸板上两指捏拉缩小此浮件，使其与控制区域基本重合。



图 2 双指捏拉缩小左摇杆

浮件放置总结：1.按钮浮件的中心与控制区域的中心基本重合即可

2.左右摇杆和方向键浮件的大小与控制区域基本重合即可

3. 保存配置

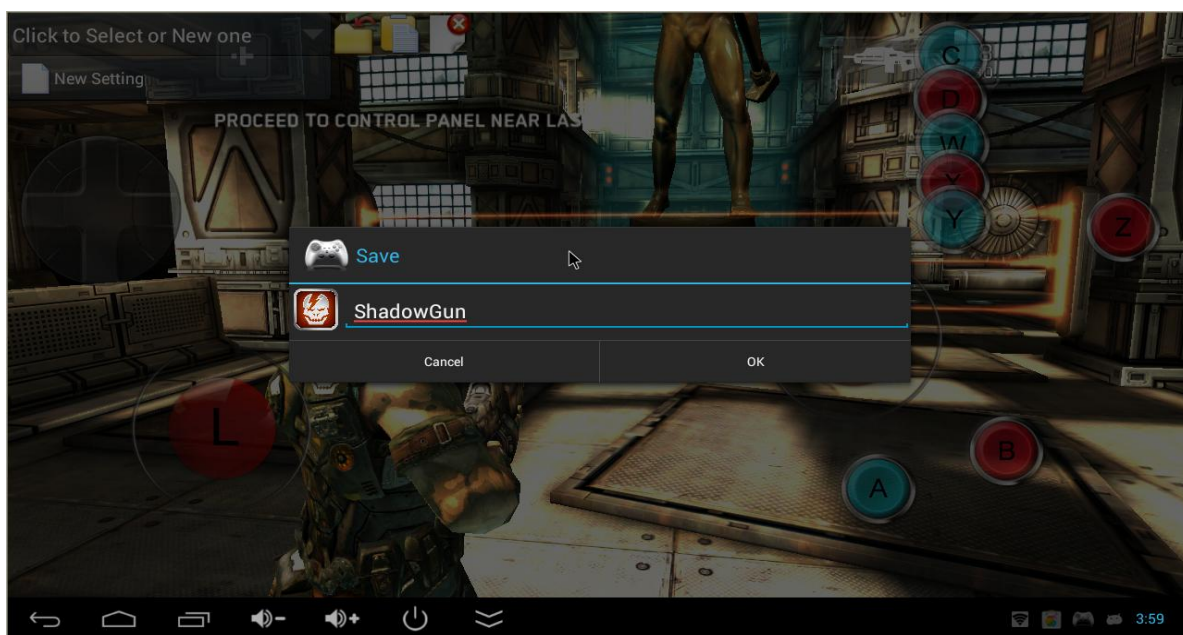


图 2.3.4 保存配置

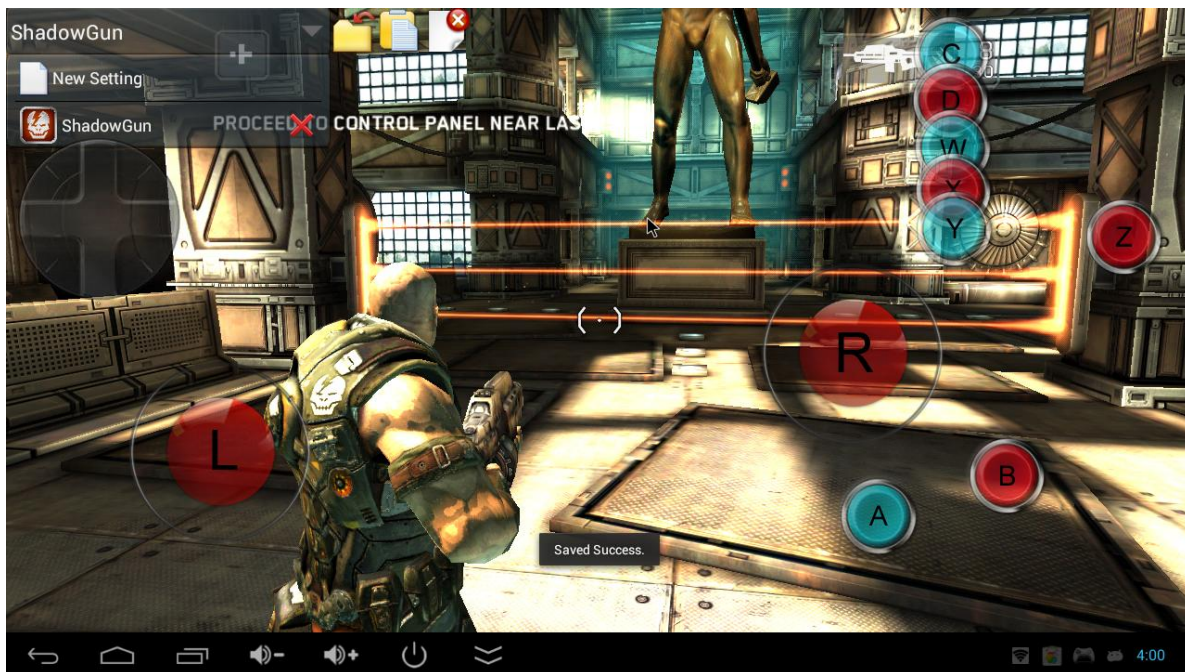
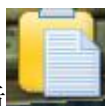


图 2.3.5 保存成功



操作：点击此按钮保存。点“OK”后提示“**Saved success.**”就表示保存成功，否则如果提示“**Saved fail.....**”请点击保存按钮再保存一遍。

Ps: 如果改变了浮动控件的位置，必须保存一下才能生效。

4.隐藏或退出配置界面

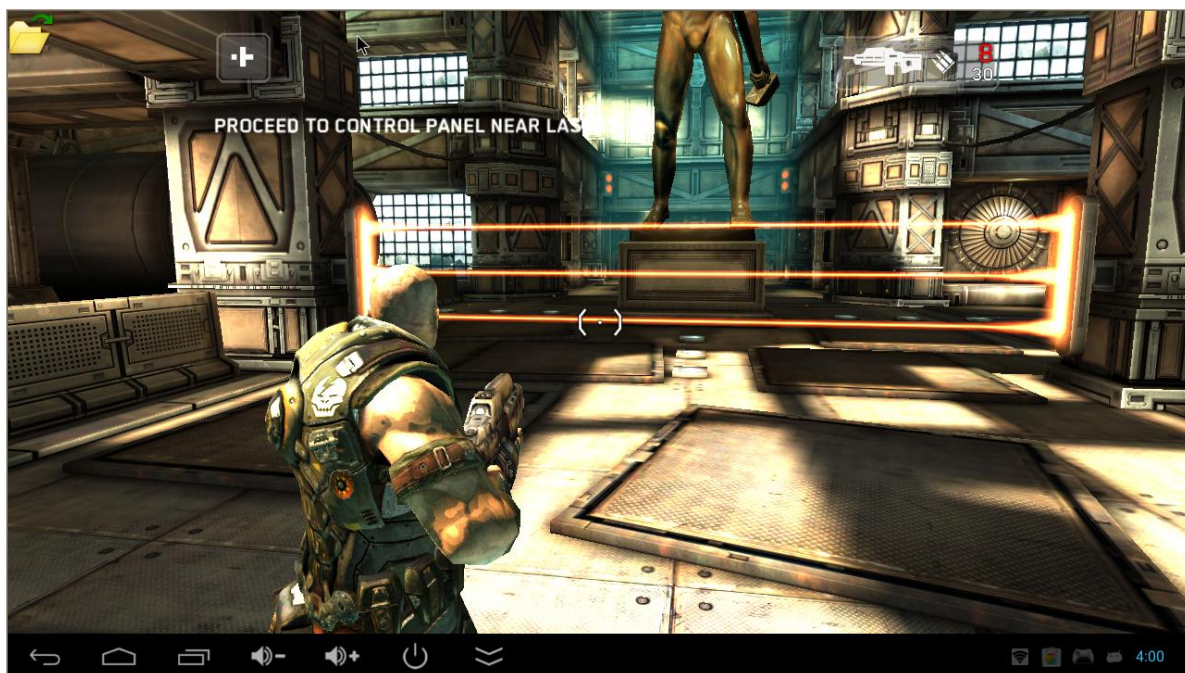




图 2.3.6 隐藏配置界面



操作：点击  隐藏配置界面如上图。或者点击  直接退出此配置应用。



完成以上操作后，TV 端的配置就完成了

2.3.2 Phone/Pad 控制端设置

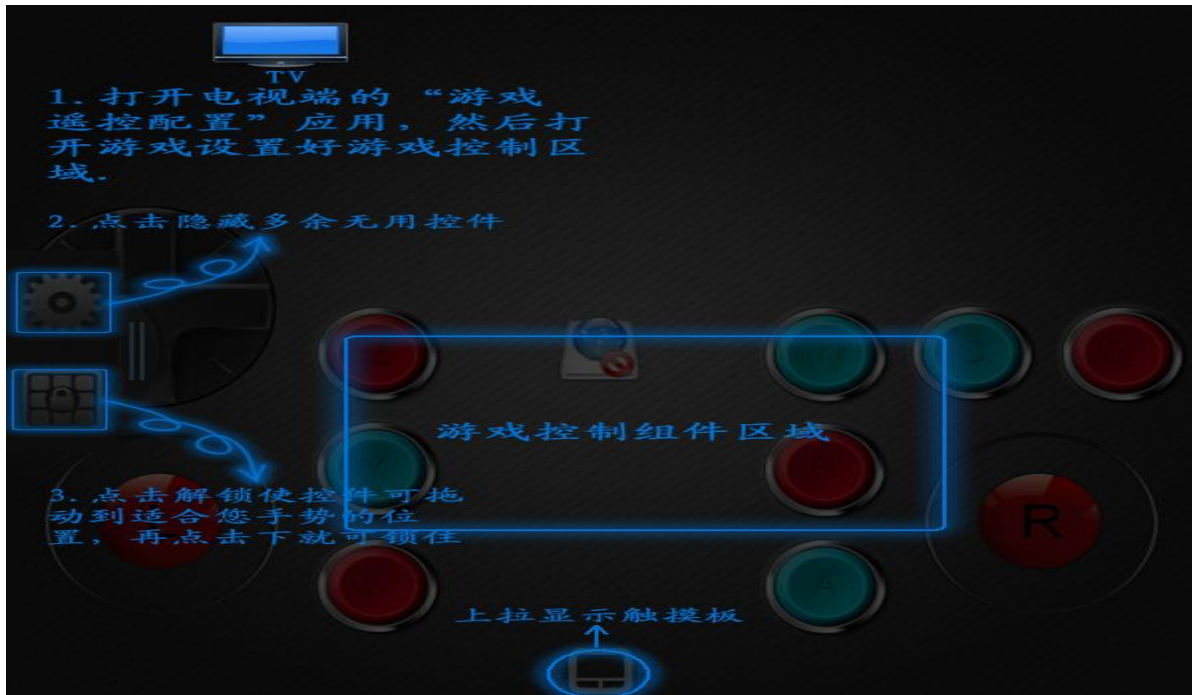


图 2.4.1 游戏遥控界面

1. 隐藏暂时无用的控件(例如 ShadowGun 游戏中无用的方向键和“Z”键)

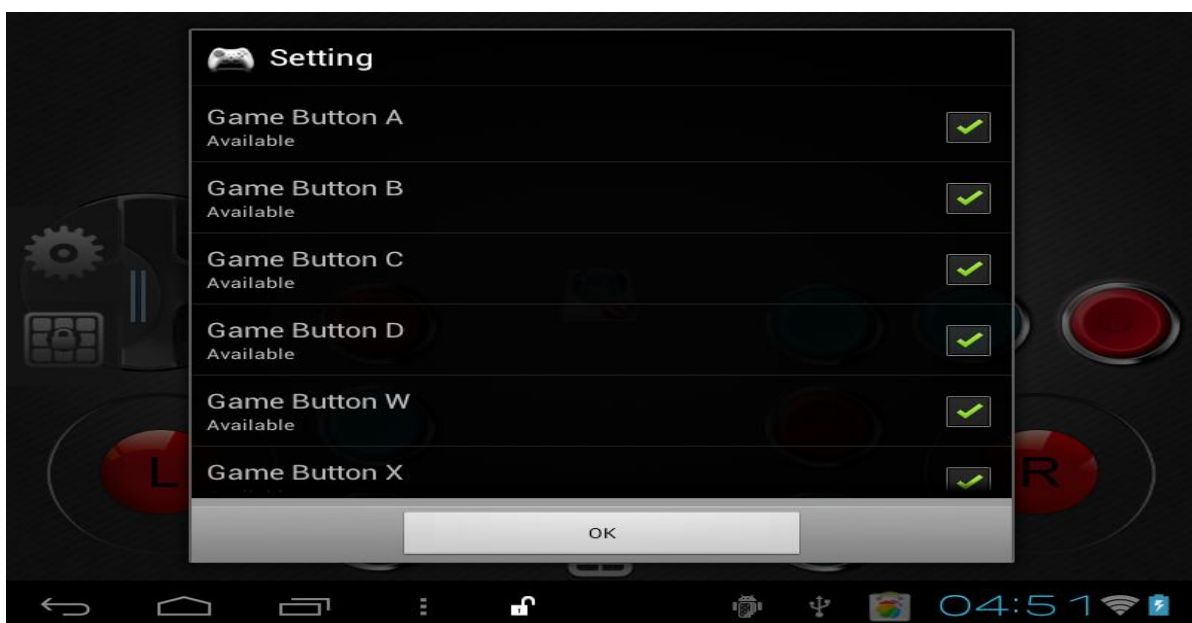




图 2.4.2 隐藏无用控件

操作：点击  弹出设置对话框

2. 拖动控件到手势适合的位置





图 2.4.3 解锁控件



图 2.4.4 拖动控件到手势适合的位置



图 2.4.5 锁住控件

操作：点击  解锁改变控件位置，点击  加锁

完成以上操作后，您就可以使用 **phone/pad** 控制 **TV** 端的游戏了

内部资料，不得扩散